Visual Computing論文テンプレート

画像 花子† 電子 太郎‡ 学会 三郎‡

†画像大学工学部　　　‡画像株式会社開発部

E-mail: †hanako@gazo.ac.jp, ‡{taro, saburo}@denshi.co.jp

（注：赤字部分は投稿時には削除すること）

概要

本テンプレートは，コンピュータグラフィクス及びその周辺技術に関する学術シンポジウムVisual Computingへの投稿原稿の執筆のために作成されたものである．LaTeX版とWord版が用意されており，どちらを使用しても良い．

原稿作成における注意事項

投稿時の原稿には著者名，所属，謝辞などは一切記入しないこと．WordからPDFを作成した場合，文書のプロパティに著者を特定できる情報が入ることがあるが，そのような情報は削除すること．

参考文献

1. L.-Y. Wei and M. Levoy, “Fast texture synthesis using tree-structured vector quantization,” in Proc. SIGGRAPH 2000, 2000, pp. 479–488.
2. Y. Gingold, A. Shamir, and D. Cohen-Or, “Micro perceptual human computation for visual tasks,” ACM Trans. Graph., vol. 31, no. 5, pp. 119:1–119:12, 2012.