Visual Computing (VC) はコンピュータグラフィックス (CG)および関連分野に関する国内最高峰の学術研究 シンポジウムです、産業界と学術界の橋渡し、および クリエイターと技術者・研究者の交流の場として1993

G()および関連分野に関する国内最高峰の学術研究 ンポジウムです。産業界と学術界の橋渡し、および リエイターと技術者・研究者の交流の場として1993 年から開催され、本年で31回目を迎えます。

特別講演

形状処理と照明効果のCG実用化に向けて

西田友是

プロメテックCGリサーチ所長・デジタルハリウッド大学 卓越教授・東京大学名誉教授・広島修道大学名誉教授





井上喜一郎

株式会社バンダイナムコフィルムワークス IP制作本部・デピュティゼネラルマネージャー

Makoto Shing

Stability Al Japan · Machine Learning Engineer



チュートリアル・9月17日

(※講演順は調整中、講演後にパネルディスカッションあり)



画像生成AIの最前線

遠藤 結城

筑波大学 システム情報系・助教

、規模言語モデルとVision&Languageの 楚•最新動向



西田 京介 NTT人間情報研究所·上席特別研究員

田中 涼太

NTT人間情報研究所 · 研究員



NeRFの基礎技術と進化

瀧川 永遠希

NVIDIA / University of Toronto (トロント大学)





微分可能レンダラのつくりかだ ~理論からVulkan実装まで~

滝本 佑介



Digital Human Lab. Tokyo Research Center, Huawei





三次元メッシュと深層学習

谷田川達也

一橋大学 大学院ソーシャル・データサイエンス研究科

発表募集

論文発表(査読有り,口頭発表), 国際論文誌・学会採択論文招待 セッション、ポスター発表(査読無し)の3カテゴリで発表を募集し ます. 詳細はWebページをご覧ください.

会場

会期

芝浦工業大学・豊洲キャンパス

9月18日 月 ~ 9月20日 水

2023年9月17日 日 ※チュートリアルのみ

アクセス

東京都江東区豊洲3-7-5 (東京メトロ有楽町線「豊洲」駅1cまたは3番出口から徒歩7分)

実施形態

オンサイト + 一部オンライン聴講

主催・後援団体・問い合わせ先

CG-ARTS教育事業部 edu.promotion@cgarts.or.jp

Web URL

https://visualcomputing.jp/

